

**PROGRAMMA DEL CORSO AVANZATO RHINOCEROS 4.0 (30 ore)****MODULO 1 :**

- Introduzione
- Il mondo di RHINO
- Superfici nurbs e mesh
- Gradi di precisione delle curve
- Personalizzazione di RHINO
- Personalizzare Rhino
- Potenzialità di RHINO
- I plug-in
- Avanzato 3D
- Storia di costruzione
- Piani di costruzione
- Raccordi e smussi
- Estrazione di curve e superfici da solidi
- Editing avanzato delle superfici

**MODULO 2 :**

- Costruzione di superfici
- Superfici con punti
- Superfici da curve piane e curve di bordo
- Estrusione di curve
- Sweep1 - Sweep2
- Rivoluzione
- Loft
- Patch
- Editing di superfici
- Esercitazioni

**MODULO 3 :**

- Costruzione di superfici
- Superfici con punti
- Superfici da curve piane e curve di bordo
- Estrusione di curve
- Sweep
- Rivoluzione
- Loft
- Patch
- Editing di superfici
- Esercitazioni

**MODULO 4 :**

- Costruzione di Solidi

- Box, cilindro, sfera
- Oggetti di testo
- Altre primitive 3d
- Operazioni Booleane su solidi
- Chiudi e racchiudi
- Gabbia
- Sfera
- Modifica dei solidi
- Esercitazioni

**MODULO 5 :**

- Gestione del disegno
- Livelli
- Gruppi, blocchi insieme
- Proprietà degli oggetti
- Barre degli strumenti
- Modifica delle barre degli strumenti
- Spostamento e recupero delle barre
- Costruire una barra degli strumenti
- Nidificare le barre degli strumenti
- Esercitazioni

**MODULO 6 :**

- Avanzato 3D
- Storia di costruzione
- Piani di costruzione
- Raccordi e smussi
- Estrazione di curve e superfici da solidi
- Editing avanzato delle superfici
- Esercitazioni

**MODULO 7 :**

- Avanzato 3D
- Storia di costruzione
- Piani di costruzione
- Raccordi e smussi
- Estrazione di curve e superfici da solidi
- Editing avanzato delle superfici
- Esercitazioni

**MODULO 8 :**

- Macro di RHINO
- Editor delle macro
- Creazione e richiamo delle macro
- Macro in editor text
- Limiti delle macro

- Script di RHINO
- Introduzione al VB script
- Differenze tra VB e VB script
- Creazione di uno script
- Richiamo di uno script
- Script nelle opzioni globali
- Fondamenti di Rhinoscript
- Metodi degli script
- Esempi di script
- Esercitazioni

**MODULO 9 :**

- Layout e stampe
- Creare un layout
- Viste di dettaglio
- Passaggio da layout a spazio modello
- Scala nei layout
- Stampa e output
- Esercitazioni

**MODULO 10 :**

- Rendering
- Introduzione al rendering
- Luci e materiali
- Mappatura texture
- Elaborazione di un rendering
- Proprietà dei rendering
- Plug-in per rendering.

<b>ORARI E FREQUENZE SEDE VERONA</b>	
<b>GIORNI</b>	<b>ORARI</b>
LUNEDI	09.00 - 12.00
MARTEDI	20.00 - 23.00

I corsi sono a frequenza obbligatoria con lezioni pratiche a ciclo settimanale.

L'allievo inizia il corso in qualsiasi periodo dell'anno al raggiungimento del numero minimo per l'inizio del corso.

La classe è composta da massimo 6 allievi.

Su richiesta si fanno corsi individuali e personalizzati.