

**PROGRAMMA CORSO AUTOCAD 2009 – ore 50****A - ARGOMENTI DEL CORSO (1° parte)****AutoCAD 2D**

- Interfaccia utente: per dialogare con il Cad e personalizzare le impostazioni secondo le esigenze dell'operatore.
- Tasti funzione polare, osnap e opuntamento: aiuto indispensabile per disegnare in totale libertà e completezza poiché consentono di rilevare i punti di riferimento dei vari oggetti con precisione in modo facile e rapido.
- Selezione oggetti e grip per la modifica veloce e semplificata.
- Attivazione dei comandi: per avere a disposizione tutti gli strumenti strettamente necessari per lavorare secondo l'iter-progettuale nelle varie fasi del progetto.
- Comandi disegna: per disegnare entità grafiche (linee, cerchi, archi) che andranno a comporre il disegno e i vari oggetti d'arredo.
- Comandi modifica: permettono la modifica delle varie entità del disegno secondo le necessità intrinseche nello sviluppo del progetto.
- Comandi di visualizzazione: per poter muovere e muoversi all'interno del disegno visualizzando particolari e gestire modelli di grandi dimensioni.
- Layer: consentono la sovrapposizione di vari lucidi per la selezione rapida e la visualizzazione differenziata secondo la natura dell' entità(muri, finestre, mobili, tratteggi)
- Blocchi: per consentire l'inserimento di mobili precedentemente disegnati o forniti dalle ditte costruttrici.
- Stampa: fondamentale risulta l'applicazione della scala e la gestione dei layer nello spazio modello per ottenere da un unico modello una serie di elaborati.
- Xrif per consentire l'inserimento di disegni precedentemente costruiti per gestire gli insiemi d'unione.
- Quote: personalizzazione degli stili e vuotatura del disegno
- Gestione immagini: inserimento e utilizzo delle immagini per poter travasare i disegni tecnici cartacei nel sistema digitale quindi costruire elementi d'arredo presenti nel mercato
- Design Center: modulo di ricerca e inserimento di vari oggetti che sostituisce e potenzia con una serie di funzioni l'inserimento dei blocchi.

**AutoCAD 3D (1° parte)**

- UCS è il sistema di disegno 3d e consente di realizzare mobili e ambienti tridimensionali.
- Stili di visualizzazione permette di vedere l' oggetto disegnato in varie maniere.
- Solidi: comandi di costruzione degli oggetti edili e d' arredo.

- Modifica solidi: consente di manipolare i vari oggetti secondo le più svariate forme senza crearne di nuove.
- Orbita: per ruotare l'intero disegno e vederlo in assonometria o prospettiva.
- Viste: per memorizzare e richiamare velocemente le viste impostate e precedentemente memorizzate.

<b>ORARI E FREQUENZE SEDE VERONA</b>	
<b>GIORNI</b>	<b>ORARI</b>
DA DEFINIRE	20.00 - 23.00

I corsi sono a frequenza obbligatoria con lezioni pratiche a ciclo settimanale.

L'allievo inizia il corso in qualsiasi periodo dell'anno al raggiungimento del numero minimo per l'inizio del corso.

La classe è composta da massimo 6 allievi.

Su richiesta si fanno corsi individuali e personalizzati.